*KOMUNIKAT DO ZESPOŁU DEWELOPERSKIEGO*

**Dzień dobry !**

Przewidywany przyrost następnego Sprintu:

- Dokończenie prac związanych z grą Saper (Windows)

- Utworzenie gry Papier Kamień Nożyce (zgodnej z Linux)

- Rozpoczęcie prac nad integracją gier

Termin Sprintu:

31.05.2018 (w razie szczególnego wypadku można wydłużyć)

WAŻNE !!!

* Klient zażyczył sobie, aby produkt był napisany w języku angielskim. Ponieważ każdy członek

zespołu posiada odpowiednie umiejętności, proszę o przetłumaczenie poprzednich funkcji gry Saper oraz o dalszą implementację w języku angielskim. Tłumaczenie gry Kółko Krzyżyk zrealizujemy w trakcie integracji gier.

Przypominam o codziennym uzupełnianiu dokumentacji zawartej w folderze Sprint 4 oraz na tablicy Trello.

Prosiłbym też o wypełnianie ankiet dot. postępów pracy dostarczonych na Dysku Google. Ankiety pomogą mi w usprawnieniu jakości pracy zgodnie z metodyką SCRUM.

W razie jakichkolwiek pytań proszę o wysyłanie mail’i na adres [przygoda.piotr26@gmail.com](mailto:przygoda.piotr26@gmail.com).

**Z poważaniem**

Piotr Przygoda